



دانشگاه علم و صنعت ایران

دانشکده مهندسی کامپیوتر

برنامه‌سازی پیشرفته (سی شارپ)
تمرین‌های سری هفتم - Exception Handling

مدرس: سید صالح اعتمادی *

مهلت ارسال: ۸ خرداد ۱۴۰۰

فهرست مطالب

۲	مقدمه و آماده‌سازی	۱
۲	نکات مورد توجه	۱.۱
۲	آماده‌سازی‌های اولیه	۲.۱
۲	آماده‌سازی‌های مربوط به git	۱.۲.۱
۳	آماده‌سازی‌های مربوط به visual studio	۲.۲.۱
۳	پیاده‌سازی تمرین	۲
۳	ThrowIfOdd	۱.۲
۳	ExceptionHandler.ctor	۲.۲
۴	ExceptionHandler.Input.Get	۳.۲
۴	ExceptionHandler.Input.Set	۴.۲
۴	IndexOutOfRangeExceptionMethod()	۵.۲
۴	FormatExceptionMethod()	۶.۲
۴	FileNotFoundExceptionMethod()	۷.۲
۴	OutOfMemoryExceptionMethod()	۸.۲
۴	OverflowExceptionMethod()	۹.۲
۴	MultipleExeptionMethod()	۱۰.۲
۵	FinallyBlockMethod()	۱۱.۲
۵	NestedMethods	۱۲.۲

* با تشکر از آقای علی حیدری که نسخه ابتدایی این مستند را در بهار ۹۸ تهیه کردند.

۵	۳	ارسال تمرین
۵	۱.۳	مشاهده‌ی وضعیت اولیه‌ی فایل‌ها
۵	۲.۳	اضافه کردن فایل‌های تغییر یافته به stage
۶	۳.۳	commit کردن تغییرات انجام شده
۶	۴.۳	ارسال تغییرات انجام شده به Remote repository
۶	۵.۳	ساخت Pull Request
۶	۶.۳	ارسال Pull Request به بازبیننده

۱ مقدمه و آماده‌سازی

۱.۱ نکات مورد توجه

- مهلت ارسال پاسخ تمرین تا ساعت ۲۳:۵۹ روز اعلام شده است. توصیه می‌شود نوشتن تمرین را به روزهای نهایی موکول نکنید.
- همکاری و هم‌فکری شما در حل تمرین مانعی ندارد، اما پاسخ ارسالی هرکس حتما باید توسط خود او نوشته شده باشد.
- مبنای درس، اعتماد بر پاسخ ارسالی از سوی شماست؛ بنابراین ارسال پاسخ در ریپازیتوری گیت شما به این معناست که پاسخ آن تمرین، توسط شما نوشته شده است. در صورت تقلب یا اثبات عدم نوشتار پاسخ حتی یک سوال از تمرین، برای هر دو طرف تقلب‌گیرنده و تقلب‌دهنده نمره‌ی مردود برای درس در نظر گرفته خواهد شد.
- توجه داشته باشید که پاسخ‌ها و کدهای مربوط به هر مرحله را بایستی تا قبل از پایان زمان مربوط به آن مرحله، در سایت [Azure DevOps](#) (طبق توضیحات کارگاه‌ها و کلاس‌ها) بفرستید. درست کردن Pull request و Complete کردن Pull request و انتقال به شاخه‌ی main پس از تکمیل تمرین فراموش نشود!

۲.۱ آماده‌سازی‌های اولیه

قواعد نام‌گذاری تمرین را از جدول ۱ مطالعه کنید.

جدول ۱: قراردادهای نام‌گذاری تمرین

Naming conventions					
Branch	Directory	Solution	Project	Test Project	Pull Request
fb_A7	A7	A7	A7	A7.Tests	A7

۱.۲.۱ آماده‌سازی‌های مربوط به git

اگر چه در کارگاه git مفاهیم و روش کار با آن آموزش داده شد اما بار دیگر در اینجا کارهایی را که باید در ابتدای تمرین انجام دهید را مرور می‌کنیم.

✓ ابتدا به شاخه‌ی main بروید.

```

1 /c/git/AP99002 (fb_A7)
2 $ git checkout main
3 Switched to branch 'main'
4 Your branch is up to date with 'origin/main'.

```

✓ تغییرات انجام شده در Remote Repository را دریافت کنید.

```

1 /c/git/AP99002 (main)
2 $ git pull
3 remote: Azure Repos
4 remote: Found 8 objects to send. (90 ms)
5 Unpacking objects: 100% (8/8), done.
6 From https://9952XXXX.visualstudio.com/AP99002/_git/AP99002
7    e7fd3b5..2cc74de  main          -> origin/main
8 Checking out files: 100% (266/266), done.
9 Updating e7fd3b5..2cc74de
10 Fast-forward
11  A7/A7.sln          |    37 +
12  A7/A7/A7.csproj   |    61 +

```

```

13 A7/A7/Program.cs | 15 +
14 .
15 .
16 .

```

✓ یک شاخه‌ی جدید با نام `fb_A7` بسازید و تغییر شاخه دهید.

```

1 /c/git/AP99002 (main)
2 $ git checkout -b fb_A7
3 Switched to a new branch 'fb_A7'
4 /c/git/AP99002 (fb_A7)
5 $

```

توصیه می‌شود پس از پیاده‌سازی هر کلاس تغییرات انجام شده را `commit` و `push` کنید.

۲.۲.۱ آماده‌سازی‌های مربوط به `visual studio`

ساختار فایل پایه‌ای که در اختیار شما قرار می‌گیرد به صورت زیر است:

```

1 +---A7
2   \---Project
3     |      ExceptionHandler.cs
4     |
5     \---ProjectTests
6         AdvancedExceptionTests.cs
7         ConstructorTests.cs
8         FileNotFoundExceptionTests.cs
9         FormatExceptionTests.cs
10        GetMethodTests.cs
11        IndexOutOfRangeExceptionTests.cs
12        MultipleExceptionTests.cs
13        OutOfMemoryExceptionTests.cs
14        OverflowExceptionTests.cs
15        SetMethodTests.cs

```

فایل(های) موجود در پوشه‌ی `Project` را به پروژه‌ی اصلی و فایل(های) موجود در پوشه‌ی `ProjectTests` را به پروژه‌ی تست اضافه (`Add`) کنید.

۲ پیاده‌سازی تمرین

انجام این تمرین علاوه بر درک مفهوم `Exception` نیاز به مقدار قابل توجهی دیباگ کردن و آزمون و خطا دارد. با توجه به پیچیدگی برخی تست‌ها، تعدادی از متدهای لازم پیاده‌سازی شده و بدون هیچ تغییری ۱۹ تا از ۳۷ تست پاس می‌شوند. این تست‌ها برای مطالعه شما گذاشته شده تا با مطالعه و دیباگ آنها بتوانید تست‌های دیگر را پاس کنید. توجه کنید که بعضی از تست‌ها مربوط به کلاس یا متد یکسان هستند و در حین سعی شما برای پاس شدن یک تست، ممکن است تست دیگری خطا بدهد. برای انجام این تمرین قطعا نیاز به دیباگ کردن تست‌ها دارید. لذا اگر در وی‌اس‌کد مشکلی برای دیباگ کردن تست‌ها دارید، حتما از هم‌کلاسی‌ها و اساتید حل تمرین کمک بگیرید. همچنین راه‌حل‌های پاس شدن تست‌ها قطعا یکتا نیستند. لذا شباهت بیش از اندازه کدها نشانه عدم رعایت صداقت در حل تمرین‌ها می‌باشد. همکاری و همفکری اشکالی ندارد. ولی در نهایت سعی کنید کد را از ابتدا خودتان بنویسید که از یادگیری مطمئن شوید.

۱.۲ `ThrowIfOdd`

متد `ThrowIfOdd` را به گونه‌ای پیاده‌سازی کنید که در صورتی که عدد n ورودی فرد باشد یک استثنا^۱ از نوع `InvalidDataException` پرتاب^۲ کند. 34/2

^۱Exception
^۲throw

ExceptionHandler.ctor ۲.۲

سازنده‌ی این کلاس را به گونه‌ای پیاده‌سازی کنید که در صورتی که متغیر ورودی `causeExceptionInConstructor` آن `true` باشد استثنائی از نوع `NullReferenceException` رخ دهد. دقت کنید که شما مجاز به ساخت استثنا جدید و پرتاب آن نیستید بلکه باید استثنا در زمان اجرا رخ دهد. ^{31/5}

ExceptionHandler.Input.Get ۳.۲

getter کلاس `ExceptionHandler` را به گونه‌ای پیاده‌سازی کنید که در صورت `null` بودن `Input` منجر به رخ دادن استثنائی از نوع `NullReferenceException` شود. ^{28/8}

ExceptionHandler.Input.Set ۴.۲

setter کلاس `ExceptionHandler` را به گونه‌ای پیاده‌سازی کنید که در صورت `null` بودن `value` منجر به رخ دادن استثنائی از نوع `NullReferenceException` شود.

IndexOutOfRangeExceptionMethod() ۵.۲

متد `IndexOutOfRangeExceptionMethod()` را به گونه‌ای پیاده‌سازی کنید که منجر به رخ دادن استثنائی از نوع `IndexOutOfRangeException` در آن شود. در صورتی که مقدار `DoNotThrow` برابر `false` باشد باید استثنا پس از `catch` شدن مجددا پرتاب شود. در غیر این صورت باید مقدار `ErrorMsg` برابر با رشته‌ی `"Caught exception "` به علاوه‌ی نوع استثنا رخ داده شود. مثلا در این جا: `"Caught exception IndexOutOfRangeException"`

FormatExceptionMethod() ۶.۲

متد `FormatExceptionMethod` برای مثال پیاده‌سازی شده و شما می‌توانید از این متد به عنوان راهنمایی برای پیاده‌سازی سایر متدها استفاده کنید

FileNotFoundExceptionMethod() ۷.۲

متد `FileNotFoundExceptionMethod` را به گونه‌ای پیاده‌سازی کنید که منجر به رخ دادن استثنائی از نوع `FileNotFoundException` در آن شود. در صورتی که مقدار `DoNotThrow` برابر `false` باشد باید استثنا پس از `catch` شدن مجددا پرتاب شود. در غیر این صورت باید مقدار `ErrorMsg` برابر با رشته‌ی `"Caught exception "` به علاوه‌ی نوع استثنا رخ داده شود.

OutOfMemoryExceptionMethod() ۸.۲

متد `OutOfMemoryExceptionMethod` را به گونه‌ای پیاده‌سازی کنید که منجر به رخ دادن استثنائی از نوع `OutOfMemoryException` در آن شود. در صورتی که مقدار `DoNotThrow` برابر `false` باشد باید استثنا پس از `catch` شدن مجددا پرتاب شود. در غیر این صورت باید مقدار `ErrorMsg` برابر با رشته‌ی `"Caught exception "` به علاوه‌ی نوع استثنا رخ داده شود.

OverflowExceptionMethod() ۹.۲

متد `OverflowExceptionMethod` را به گونه‌ای پیاده‌سازی کنید که منجر به رخ دادن استثنائی از نوع `OverflowException` در آن شود. در صورتی که مقدار `DoNotThrow` برابر `false` باشد باید استثنا پس از `catch` شدن مجددا پرتاب شود. در غیر این صورت باید مقدار `ErrorMsg` برابر با رشته‌ی `"Caught exception "` به علاوه‌ی نوع استثنا رخ داده شود.

MultipleExceptionMethod() ۱۰.۲

متد `MultipleExceptionMethod()` را به گونه‌ای پیاده‌سازی کنید که منجر به رخ دادن استثنائاتی از نوع `IndexOutOfRangeException` و `OutOfMemoryException` در آن شود. در صورتی که مقدار `DoNotThrow` برابر `false` باشد باید استثنا پس از `catch` شدن مجدداً پرتاب شود. در غیر این صورت باید مقدار `ErrorMsg` برابر با رشته‌ی `"Caught exception"` به علاوه‌ی نوع استثنا رخ داده شود.

FinallyBlockMethod() ۱۱.۲

برای پیاده‌سازی این متد علاوه بر تسلط به مفهوم و چگونگی رفتار `try-catch-finally`، لازم است تست‌های زیر را با دقت مطالعه و دیباگ کنید.

- `TestFinallyBlockException`
- `TestFinallyBlockNoExceptionNoReturn`
- `TestFinallyBlockExceptionNoCatch`
- `TestFinallyBlockExceptionNoCatch`

توجه کنید که همانند قسمت‌های قبلی تست‌ها به هیچ وجه نباید هیچ تغییر کنند. هدف از دیباگ کردن تست‌ها فهم رفتار متدهای مربوطه می‌باشد. با توجه به پارامترهای سازنده کلاس `ExceptionHandler` و پارامتر ورودی متد `FinallyBlockMethod` رفتار این متد متفاوت است. با مطالعه این تست‌ها متوجه پارامترهایی که رفتار این متد را تغییر می‌دهند می‌شوید. سپس بدنه متد را به گونه‌ای پیاده‌سازی کنید که تست‌های یکی پس از دیگری پاس شوند. برای کمک به شما مقداری از این متد پیاده‌سازی شده است. چنانچه علاقمند به آزمون سخت‌تری از توانایی خود دارید، بدنه موجود را پاک کرده و از ابتدا پیاده‌سازی کنید. به فیلد `FinallyBlockStringOut` و چگونگی استفاده از آن‌ها در خود متد و تست‌ها نیز دقت کنید. یکی از روش‌های راستی‌آزمایی رفتار این متد استفاده از این فیلد است.

NestedMethods ۱۲.۲

هدف از این تست (معما) علاوه بر تمرین و تسلط به مطالعه دقیق کد و دیباگ کردن، راست‌آزمایی تسلط شما به رفتار استثناء و `try-catch` می‌باشد. وقتی یک استثناء پرت می‌شود در درون خود اطلاعات مسیر پرتاب یا افتادن را در فیلد `StackTrace` ذخیره می‌کند. با توجه به محتوای تست `NestedExceptionTest` معلوم می‌شود که متدهایی با نام‌های `MethodA`، `MethodB`، `MethodC`، و `MethodD` باید درست شوند و استثنایی با نوع «مناسب» و از محل «مناسب» به گونه‌ای پرتاب شود که متدهای بالا در مسیر آن قرار گیرند.

۳ ارسال تمرین

در اینجا یک‌بار دیگر ارسال تمرینات را با هم مرور می‌کنیم:

۱.۳ مشاهده‌ی وضعیت اولیه‌ی فایل‌ها

ابتدا وضعیت فعلی فایل‌ها را مشاهده کنید:

```

1 /c/git/AP99002 (fb_A7)
2 $ git status
3 On branch fb_A7
4 Untracked files:
5   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
6
7   A7/
8
9 nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

```

همان‌طور که مشاهده می‌کنید فولدر `A7` و تمام فایل‌ها و فولدرهای درون آن در وضعیت `Untracked` قرار دارند و همان‌طور که در خط آخر خروجی توضیح داده شده برای `commit` کردن آن‌ها ابتدا باید آن‌ها را با دستور `git add` وارد `stage` کنیم.

۲.۳ اضافه کردن فایل‌های تغییر یافته به stage

حال باید فایل‌ها و فولدرهایی را که در stage قرار ندارند را وارد stage کنیم. برای این کار از دستور `git add` استفاده می‌کنیم.

```
1 /c/git/AP99002 (fb_A7)
2 $ git add A7/*
```

حال دوباره وضعیت فایل‌ها و فولدرها را مشاهده می‌کنیم:

```
1 /c/git/AP99002 (fb_A7)
2 On branch fb_A7
3 Changes to be committed:
4   (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
5
6   new file:   A7/A7.sln
7   new file:   A7/A7/A7.csproj
8   new file:   A7/A7/Program.cs
9   new file:   A7/A7.Tests/A7.Tests.csproj
```

همانطور که مشاهده می‌کنید فولدر A7 و تمام فولدرها و فایل‌های درون آن (به جز فایل‌هایی که در `gitignore` معین کرده‌ایم) وارد stage شده‌اند.

۳.۳ commit کردن تغییرات انجام شده

در گام بعدی باید تغییرات انجام شده را `commit` کنیم. فراموش نکنید که فقط فایل‌هایی را می‌توان `commit` کرد که در stage قرار داشته باشند. با انتخاب یک پیام مناسب تغییرات صورت گرفته را `commit` می‌کنیم:

```
1 /c/git/AP99002 (fb_A7)
2 $ git commit -m "Implement HW9"
3 [fb_A7 cif21df] Implement HW9
4 15 files changed, 595 insertions(+)
5 create mode 100644 A7/A7.sln
6 create mode 100644 A7/A7/A7.csproj
7 create mode 100644 A7/A7/Program.cs
8 create mode 100644 A7/A7.Tests/A7.Tests.csproj
```

۴.۳ ارسال تغییرات انجام شده به Remote repository

گام بعدی ارسال تغییرات انجام شده به Remote Repository است.

```
1 /c/git/AP99002 (fb_A7)
2 $ git push origin fb_A7
3 Enumerating objects: 25, done.
4 Counting objects: 100% (25/25), done.
5 Delta compression using up to 8 threads
6 Compressing objects: 100% (22/22), done.
7 Writing objects: 100% (25/25), 9.56 KiB | 890.00 KiB/s, done.
8 Total 25 (delta 4), reused 0 (delta 0)
9 remote: Analyzing objects... (25/25) (5 ms)
10 remote: Storing packfile... done (197 ms)
11 remote: Storing index... done (84 ms)
12 To https://9952XXXX.visualstudio.com/AP99002/_git/AP99002
13 * [new branch]      fb_A7 -> fb_A7
```

۵.۳ ساخت Pull Request

در نهایت باید با مراجعه به سایت `Azure DevOps` یک Pull Request جدید با نام `HW9` بسازید به طوری که امکان `merge` کردن شاخه `fb_A7` را بر روی شاخه `main` را بررسی کند. (این کار در صورتی انجام می‌شود که کد شما کامپایل شود و همچنین تست‌های

آن پاس شوند) در نهایت با انتخاب گزینه‌ی `set auto complete` در صفحه‌ی `Pull Request` مربوطه تعیین کنید که در صورت وجود شرایط `merge` این کار انجام شود. دقت کنید که گزینه‌ی `Delete source branch` نباید انتخاب شود.

۶.۳ ارسال Pull Request به بازبیننده

در نهایت Pull Request ساخته شده را برای بازبینی، با بازبیننده‌ی خود به اشتراک بگذارید.