



دانشگاه علم و صنعت ایران

دانشکده مهندسی کامپیوتر

جزوه درس

ساختمان‌های داده

استاد درس: سید صالح اعتمادی

پاییز ۱۳۹۸

جلسه ۲۳

Binary Search Trees

فاطمه امیدی - ۱۳۹۸/۹/۱۶

۱.۲۳ what is Binary Search Tree

نوعی ساختمان داده است که بصورت درخت است؛ باینری است، یعنی هر node حداکثر دو بچه دارد، و هر node از تمام node های سمت چپش بزرگتر و از تمام node های سمت راستش کوچک است. این ساختمان داده برای بعضی کاربردها، مثل پیدا کردن داده های بین دو داده خاص بسیار مناسب است.

۲.۲۳ Operations

۱.۲.۲۳ RangeSearch

RangeSearch(x, y, R)

```
L ← ∅
N ← Find(x, R)
while N.Key ≤ y
  if N.Key ≥ x:
    L ← L.Append(N)
  N ← Next(N)
return L
```

۲.۲.۲۳ Find

Find(k, R)

```
if R.Key = k:
  return R
```

```

else if  $R.Key > k$ :
  if  $R.Left \neq \text{null}$ :
    return Find( $k, R.Left$ )
  return  $R$ 

```

```

else if  $R.Key < k$ :
  return Find( $k, R.Right$ )

```

Next ٢.٢.٢٣

Next(N)

```

if  $N.Right \neq \text{null}$ :
  return LeftDescendant( $N.Right$ )
else:
  return RightAncestor( $N$ )

```

LeftDescendant(N)

```

if  $N.Left = \text{null}$ 
  return  $N$ 
else:
  return LeftDescendant( $N.Left$ )

```

RightAncestor(N)

```

if  $N.Key < N.Parent.Key$ 
  return  $N.Parent$ 
else:
  return RightAncestor( $N.Parent$ )

```

Insert ٢.٢.٢٣

Insert(k, R)

```

 $P \leftarrow \text{Find}(k, R)$ 
Add new node with key  $k$  as child
of  $P$ 

```

Delete ۵.۲.۲۳**Delete(*N*)**

```

if N.Right = null:
    Remove N, promote N.Left
else:
    X ← Next(N)
    \ \ X.Left = null
    Replace N by X, promote X.Right

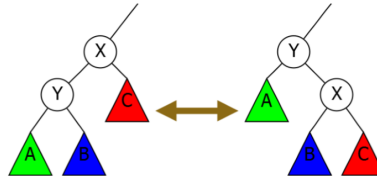
```

Order ۳.۲۳

پیچیدگی محاسباتی تمام عملگرهای بالا به اندازه ارتفاع درخت است. در نتیجه باید درخت را جوری تعریف کنیم تا درخت **Balanced** باشد و اندازه سمت چپ و سمت راست برابر باشد تا ارتفاع $\log n$ باشد و پیچیدگی محاسباتی بهترین مقدار شود. برای این کار میتوانیم از دو متد AVL tree و Splay tree استفاده کنیم.

AVL Tree ۴.۲۳

با استفاده از Left Rotation Right Rotation سعی میکنیم درخت را **balanced** نگه داریم.

Rotations

$$A < Y < B < X < C$$

Splay Tree ۵.۲۳

با این فرض که احتمال آنکه یک node که آخرین بار فراخوانی شده را باز بخواهیم فراخوانی کنیم بیشتر است، بعد از هر بار **find**، آن node را به ریشه نزدیک تر میکنیم. [۱] and a good website

Bibliography

- [1] D. Galles, “Data structure visualizations.” <https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization>. Accessed: 2019-12-10.