



دانشگاه علم و صنعت ایران

دانشکده مهندسی کامپیوتر

ساختمان داده

*تمرين ۲

مليكا نوبختيان
 هادي شيخى
 سيد صالح اعتمادى

نیمسال اول ۹۹-۰۰

| | |
|------------------------------|---------------------------|
| m_nobakhtian@comp.iust.ac.ir | ایمیل/تیمز |
| ha_sheikhi@comp.iust.ac.ir | |
| fb_A2 | نام شاخه |
| A2 | نام پروژه/پوشه/پول ریکوست |
| ۹۹/۷/۱۹ | مهلت تحويل |

*تشکر ویژه از خانم مریم سادات هاشمی که در نیمسال اول سال تحصیلی ۹۸-۹۷ نسخه اول این مجموعه تمرين‌ها را تهیه فرمودند.
همچنین از اساتید حل تمرين نیمسال اول سال تحصیلی ۹۸-۹۹ سارا کدیری، محمد مهدی عبداللهپور، مهدی مقدمی، مهسا قادران، علیرضا مرادی، پریسا یلسوار، غزاله محمودی و محمدجواد میرشکاری که مستند این مجموعه تمرين‌ها را بهبود بخشیدند، متشکرم.

توضیحات کلی تمرین

۱. ابتدا مانند تمرین های قبل، یک پروژه به نام A2 بسازید.
۲. کلاس هر سوال را به پروژه خود اضافه کنید و در قسمت مربوطه کد خود را بنویسید. هر کلاس شامل دو متاد اصلی است:
 - متاد اول: تابع `Solve` است که شما باید الگوریتم خود را برای حل سوال در این متاد پیاده سازی کنید.
 - متاد دوم: تابع `Process` است که مانند تمرین های قبلی در `TestCommon` پیاده سازی شده است. بنابراین با خیال راحت سوال را حل کنید و نگران تابع `Process` نباشید! زیرا تمامی پیاده سازی ها برای شما انجام شده است و نیازی نیست که شما کدی برای آن بزنید.
۳. اگر برای حل سوالی نیاز به تابع های کمکی دارید؛ می توانید در کلاس مربوط به همان سوال تابع تان را اضافه کنید.

اکنون که پیاده سازی شما به پایان رسیده است، نوبت به تست برنامه می رسد. مراحل زیر را انجام دهید.

۱. یک `UnitTest` برای پروژه خود بسازید.
۲. فolder `TestData` که در ضمیمه همین فایل قرار دارد را به پروژه تست خود اضافه کنید.
۳. فایل `GradedTests.cs` را به پروژه تستی که ساخته اید اضافه کنید.

توجه:

برای اینکه تست شما از بهینه سازی کامپایلر دات نت حداکثر بهره را ببرد زمان تست ها را روی بیلد **امتحان کنید**، در غیر اینصورت ممکن است تست های شما در زمان داده شده پاس نشوند.

```
1  using Microsoft.VisualStudio.TestTools.UnitTesting;
2  using System;
3  using System.Collections.Generic;
4  using TestCommon;
5
6  namespace A2.Tests
7  {
8      [DeploymentItem("TestData")]
9      [TestClass()]
10     public class GradedTests
11     {
12         [TestMethod()]
13         public void SolveTest_Q1NaiveMaxPairWise()
14         {
15             RunTest(new Q1NaiveMaxPairWise("TD1"));
16         }
17
18         [TestMethod(), Timeout(1500)]
19         public void SolveTest_Q2FastMaxPairWise()
20         {
21             RunTest(new Q2FastMaxPairWise("TD2"));
22         }
23
24         [TestMethod()]
25         public void SolveTest_StressTest()
26         {
27             Assert.Inconclusive();
28         }
29
30         public static void RunTest(Processor p)
31         {
32             TestTools.RunLocalTest("A2", p.Process, p.TestDataName, p.Verifier);
33         }
34     }
35 }
```

Maximum Pairwise Product

در این تمرین شما باید حداکثر حاصل ضرب دو عدد متمایز را در یک دنباله از اعداد صحیح غیر منفی پیدا کنید.

| | | | | | |
|---|----|----|----|----|----|
| | 5 | 6 | 2 | 7 | 4 |
| 5 | | 30 | 10 | 35 | 20 |
| 6 | 30 | | 12 | 42 | 24 |
| 2 | 10 | 12 | | 7 | 4 |
| 7 | 35 | 42 | 14 | | 28 |
| 4 | 20 | 24 | 8 | 28 | |

ورودی: دنباله ای از اعداد صحیح غیر منفی.

خروجی: حداکثر مقدار که می توان با ضرب دو عنصر مختلف از دنباله به دست آورد.

محدودیت ها: $2 \leq n \leq 2 * 10^5$; $0 \leq a_1, \dots, a_n \leq 2 * 10^5$

• محدودیت زمانی : ۱۵۰۰ میلی ثانیه

• محدودیت حافظه: ۵۱۲ مگابایت

Naive Algorithm ۱

ساده ترین روش حل کردن مسئله‌ی Maximum Pair Wise Product این است که تمام دو دویی‌های ممکن را چک کرده و دو عنصر با بزرگترین خروجی را پیدا کنیم:

```
MaxPairwiseProductNaive( $A[1 \dots n]$ ):  
product  $\leftarrow 0$   
for  $i$  from 1 to  $n$ :  
    for  $j$  from 1 to  $n$ :  
        if  $i \neq j$ :  
            if  $product < A[i] \cdot A[j]$ :  
                product  $\leftarrow A[i] \cdot A[j]$   
return product
```

الگوریتم بالا را در تابع Solve کلاس Q1NaiveMaxPairWise پیاده سازی کنید.

```
1  using System;  
2  using System.Collections.Generic;  
3  using System.Linq;  
4  using System.Text;  
5  using System.Threading.Tasks;  
6  using TestCommon;  
7  
8  namespace A2  
9  {  
10     public class Q1NaiveMaxPairWise : Processor  
11     {  
12         public Q1NaiveMaxPairWise(string testDataName) : base(testDataName) {}  
13         public override string Process(string inStr) =>  
14             Solve(inStr.Split(new char[] { '\n', '\r', ' ' }),  
15                 StringSplitOptions.RemoveEmptyEntries)  
16                 .Select(s => long.Parse(s))  
17                 .ToArray()).ToString();  
18  
19         public virtual long Solve(long[] numbers)  
20         {  
21             throw new NotImplementedException();  
22         }  
23     }  
24 }
```

حال تست SolveTest_Q1NaiveMaxPairWise را اجرا کنید. زمان زیادی طول می‌کشد تا تست فوق پاس شود. (چرا؟) در سوال بعد الگوریتم بهینه‌تری برای حل این سوال پیاده سازی خواهیم کرد.

تذکر: شما می‌توانید متدهای تست دیگری به غیر از دو متدهایی که در بالا از شما خواسته شده است، در پروژه‌ی تست خود داشته باشید و داده‌های دلخواه خود را امتحان کنید.

Fast Algorithm ۲

در این بخش برای حل مشکل Naive Algorithm راهی مطرح شده است. از آنجا که ما فقط به دو عنصر بزرگ موجود نیاز داریم، تنها دو لوب کافی است، در لوب اول بزرگترین عنصر و در لوب دوم بزرگترین عنصر از بین عناصر باقیمانده را پیدا می‌کنیم:

```

MaxPairwiseProductFast( $A[1 \dots n]$ ):
 $index_1 \leftarrow 1$ 
for  $i$  from 2 to  $n$ :
    if  $A[i] > A[index_1]$ :
         $index_1 \leftarrow i$ 
 $index_2 \leftarrow 1$ 
for  $i$  from 2 to  $n$ :
    if  $A[i] \neq A[index_1]$  and  $A[i] > A[index_2]$ :
         $index_2 \leftarrow i$ 
return  $A[index_1] \cdot A[index_2]$ 

```

الگوریتم بالا را در تابع `Solve` کلاس `Q2MaxPairWiseFast` پیاده سازی کنید.
توجه کنید که الگوریتم شما باید تمامی `TestCase` ها را در ۱۵۰۰ میلی ثانیه پاس کند.

```

1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4  using System.Text;
5  using System.Threading.Tasks;
6  using TestCommon;

7
8  namespace A2
9  {
10     public class Q2FastMaxPairWise : Processor
11     {
12         public Q2FastMaxPairWise(string testDataName) : base(testDataName) { }
13         public override string Process(string inStr) =>
14             Solve(inStr.Split(new char[] { '\n', '\r', ' ' }, StringSplitOptions.RemoveEmptyEntries)
15                 .Select(s => long.Parse(s))
16                 .ToArray()).ToString();
17
18         public virtual long Solve(long[] numbers)
19         {
20             throw new NotImplementedException();
21         }
22     }
23 }

```

تست `SolveTest_Q2FastMaxPairWise` را اجرا کنید. مشکل کجاست؟
 برای اینکه متوجه شوید که دلیل این مشکل چیست و در چه حالتی این اتفاق رخ می دهد، از Stress Testing استفاده می کنیم.

Stress Testing ۳

اکنون Stress Testing را معرفی می کنیم. یک روش برای تولید هزاران `TestCase` با هدف پیدا کردن یک که راه حل شما در آن ناکام است.

شامل چهار بخش است:

۱. اجرای الگوریتم شما

۲. یک الگوریتم با آهسته از نظر زمانی اما با ارایه پاسخ صحیح برای یک مشکل مشابه.

۳. یک مولد تست تصادفی.

۴. یک حلقه بی نهایت که در آن تست جدید تولید می شود و در هر دو پیاده سازی الگوریتم به مقایسه نتایج می پردازد. اگر نتایج آنها متفاوت باشد، تست و هر پاسخ هر دو پیاده سازی خروجی هستند، و برنامه متوقف می شود، در غیر این صورت حلقه تکرار می شود.

ایده Stress Testing این است که دو پیاده سازی صحیح برای یک مسئله باید برای هر TestCase یک جواب بدهد (در صورتی که پاسخ به این مشکل منحصر به فرد باشد). اگر، با این حال، یکی از پیاده سازی ها نادرست باشد، پس تستی وجود دارد که پاسخ های دو پیاده سازی با هم متفاوت هستند. تنها در یک حالت این طوری نیست و آن زمانی است که برای هر دو پیاده سازی یک اشتباه مشابه وجود داشته باشد که چنین حالتی بعيد است (مگر اینکه اشتباه جایی در دستورات ورودی / خروجی است که برای هر دو راه حل مشترک است). در واقع، اگر یک پیاده سازی صحیح باشد و دیگری اشتباه، حتما یک TestCase وجود دارد که پاسخ این دو پیاده سازی با هم متفاوت باشند. اگر هر دو پاسخ اشتباه بدهند، احتمالاً یک تست وجود دارد که دو پیاده سازی نتایج متفاوتی را ارائه می دهنند.

MaxPairwiseProductFast($A[1 \dots n]$):

```
index1 ← 1
for i from 2 to n:
    if A[i] > A[index1]:
        index1 ← i
index2 ← 1
for i from 2 to n:
    if A[i] ≠ A[index1] and A[i] > A[index2]:
        index2 ← i
return A[index1] · A[index2]
```

اکنون که با Stress Testing آشنا شدید، با استفاده از توضیحات بالا، برای دو الگوریتم Naive و Fast که در بخش های قبل پیاده سازی کردید؛ یک Stress Test بنویسید تا متوجه شوید که دنباله‌ی ورودی به چه صورت که باشد الگوریتم Fast جوابی متفاوت از الگوریتم Naive می‌دهد و فکر کنید که برای حل این مشکل چه تغییری باید در الگوریتم Fast خود ایجاد کنید تا جواب هر دو الگوریتم یکسان و صحیح باشد. توجه کنید که پس از پیاده سازی GradedTests.cs و در متود زیر پیاده سازی کنید. توجه کنید که پس از پیاده سازی Assert.Inconclusive() را حذف کنید.

```
[TestMethod()]
public void SolveTest_StressTest()
{
    Assert.Inconclusive();
}
```

Even Faster Algorithm ۴

اکنون شما توانسته اید، به کمک Stress Testing خود را درست کنید و تمامی TestCase ها رو با موفقیت پشت سر بگذارید. توجه کنید چون حلقه‌ی While ای که در Stress Test نوشته اید یک حلقه‌ی بی نهایت است، این تست تا ابد تمام نخواهد شد. زیرا الگوریتم Fast شما درست شده است و دیگر در تمامی Test ها جواب یکسانی با الگوریتم Naive خواهد داشت. پس برای جلوگیری از این کار شرط حلقه را به گونه ای بگذارید که حلقه برای ۵ ثانیه اجرا شود.

خسته نباشید، اکنون شما توانستید تمامی مراحل را با موفقیت بگذرانید.

آیا می توانید بگویید مرتبه زمانی هر یک از الگوریتم های Naive و Fast چیست؟