

# مبانی برنامه‌نویسی کامپیوتر کارگاه و آشنایی با رشته

جلسه ۱

ورودیهای ۹۸

1

## معارفه

- زمان کلاس مهارت‌های دانشجویی - آشنایی با رشته - اعلام می‌شود
- کارگاه کامپیوتر ۸-۱۰: آقایان، ۱۰-۱۲: خانم‌ها
- کلاس حل تمرین دوشنبه ۱۳-۱۵
- میز حل تمرین و ساعات حضور توی وبسایت اعلام می‌شود.
- وبسایت درس <https://sauleh.github.io/fc98/>
- کانال تلگرام <https://t.me/joinchat/AAAAAFByiSB2SCL8JqDeqQ>

2

## اهداف

- تسلط به کامپیوتر شخصی
- تسلط به ابزارهای کمک آموزشی
- کامپیوتر/تلفن/آنلاین
- یادگیری برنامه‌نویسی
- تسلط به مهارت‌های برنامه‌نویسی
- تایپ ۱۰ انگشتی بدون نگاه کردن به کی‌بورد
- تسلط کامل به ویرایشگر کد (vscode)
- آشنایی با دانشکده مهندسی کامپیوتر دانشگاه علم و صنعت
- دانشجویان، اساتید
- آشنایی با جامعه مهندسی کامپیوتر ایران و دنیا
- توییتز، کنفرانس، پادکست

3

## روش

- سیاست فشار و کمک حداکثری در ۵ هفته اول ترم - Python
- هکاتن/Hackathon
  - انتخاب موضوع
  - هفته هکاتن ۴ تا ۹ آبان ماه
  - تخصیص کمک/دستیار
- قاعده ۱۰ هزار ساعت (۲۰۰۰ ساعت این ترم)
  - حداقل ۱:۳۰ برنامه‌نویسی روزانه
  - حدود یک ساعت در روز سر کلاس
- من/کلاس/حل تمرین مانع یادگیری نباشیم
  - معرفی منابع آنلاین
- برنامه‌نویسی اصولی و پایه‌ای با C در ۹ هفته باقیمانده ترم.

4

## موارد دیگر

- جاگلینگ (توپ جاگلینگ برای قرض گرفتن موجود هست)
- اکانت‌های آنلاین
  - LinkedIn
  - GitHub
  - Azure DevOps
  - Gmail
  - Calendly
  - DropBox